

## Règlements -09ANS Débutants 2 - saison 2018 2019 (Version Coach)

Années d'âge : **2010, 2011**

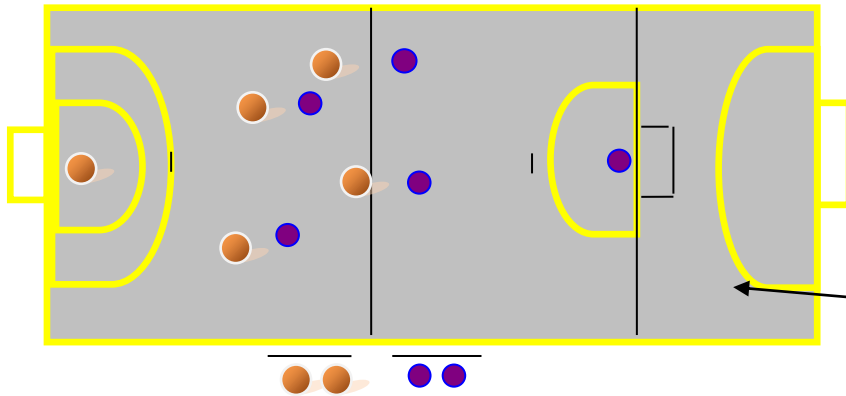
Adaptations	Aménagements	
	1 <sup>er</sup> mi-temps	2 <sup>e</sup> mi-temps
-des temps de jeu	Plateaux en triangulaire avec des rencontres de 2X10 minutes <i>pour éviter les scores fleuves</i> Fréquence : 2 fois par mois	
	Un temps mort par équipe et par match <i>pour permettre aux joueurs de récupérer et aux managers de donner des consignes dans le calme.</i>	
-du nombre de joueurs	<b>1 GB + 4 JOUEURS</b> <i>pour aérer l'espace défensif</i> Rotation des joueurs organisée : celui qui marque un but, prend la place du remplaçant <i>pour favoriser un temps de jeu équitable et équilibré à tous les joueurs, pour pouvoir passer des consignes aux joueurs sortants, varier les tireurs et éviter le phénomène du joueur dominant.</i> Le remplacement est validé par un tapement de mains entre les deux joueurs aux abords extérieurs du terrain. <b>Si pas de remplaçants, le marqueur change avec le Gb.</b> Conseil : constituer des équipes de 7 joueurs maximum avec un parent référent pour chaque groupe.	
-des objets matériels du jeu	Ballon taille 00 <i>pour une meilleure tenue et préhension de la balle (le Ballon Erima G9 kids lite est un bon compromis)</i>	
	Utiliser les tracés d'un terrain intermédiaire allant de la zone de fond de but d'un côté du terrain à l'autre zone (environ 28m de long sur 20m de large) <i>pour privilégier une transition en douceur vers le grand terrain de handball en - 11 ans. Garder le tracé de HB dans la Largeur.</i> Un espace « atelier Motricité / Tir » peut être utilisé afin de mettre toutes les équipes en activité (cf. schémas N°1 et N°2 ci-dessous).	
	La surface de but est tracée en demi-cercle à 5 mètres du milieu des mini buts. <i>Zone plus réduite pour équilibrer les chances entre le tireur et le gardien de but</i>	
	Ligne de jet de 7m à 6m <i>pour que le jet de 7m soit un vrai jet de réparation.</i>	
-des règles de jeu	Engagement par le GB <i>Pour permettre à l'attaque de prendre de vitesse le front défensif</i>	Engagement au centre. <i>Pour permettre au rideau défensif de se mettre en place.</i>
	Exclusion d'1' avec remplacement immédiat <i>pour offrir à l'arbitre l'opportunité d'exclure les joueurs coupables de fautes défensives sans pénaliser toute l'équipe et pour permettre à l'accompagnateur de rappeler les règles aux fautifs.</i>	
-des systèmes de score	Jeu tout terrain en reconquête du ballon <i>pour ouvrir des espaces en profondeur et en largeur afin de valoriser le jeu rapide, pour responsabiliser les défenseurs</i> Valorisation de la récupération active du ballon en affectant 3 points à l'équipe qui transforme en but un ballon récupéré : = « règle du ballon en or » <ul style="list-style-type: none"> <li>• Soit en subtilisant le ballon sur le dribble,</li> <li>• Soit en interceptant le ballon sur une passe des adversaires.</li> </ul> <i>L'objectif ici est de privilégier le jeu sur le ballon plutôt que sur le joueur et donc de modifier le comportement de certains joueurs et la représentation de certains entraîneurs.</i> <b>N.B: Le référent de la 3<sup>ème</sup> équipe peut prendre en charge la marque de la rencontre ne le concernant pas</b>	
-des postes	Au moins 1 GB différent à chaque mi-temps (le même GB ne peut pas avoir un temps de jeu supérieur à celui d'une mi-temps) <i>pour éviter la spécialisation précoce et augmenter le nombre de joueurs susceptibles de jouer sur le poste de GB</i>	
-de l'arbitrage	Faire appliquer la règle des 3'' <i>pour inciter au favoriser le démarquage des partenaires du porteur de balle pour valoriser le travail du défenseur « gêneur » (harceleur)</i>	
	Etre vigilant sur toutes les actions défensives en privilégiant l'exclusion temporaire dès qu'une faute est commise sur un attaquant sorti du cylindre défensif, ou ceinturé à l'intérieur de ce cylindre.	
- responsable officiel	Possibilité de nommer des parents référents en accompagnateurs des joueurs. Sur ces catégories d'âge, la volonté est de laisser jouer et s'exprimer les enfants sur un temps de jeu qui leur appartient.	

## ESPACE DE JEU N°1 :

### 1 Espace jeu + 1 Espace Atelier :

Terrain de Zone de HB à 2m de la zone opposée (afin de laisser un espace « Atelier motricité / Tirs » pour la 3<sup>ème</sup> équipe afin d'occuper l'ensemble des équipes.

But Minihand - Zone de 5m - Ligne de jet de 7m à 6m



Espace Ateliers pour équipe en attente

## ESPACE DE JEU N°2 :

Terrain de Zone de HB à zone de HB opposée - But Minihand - Zone de 5m - Ligne de jet de 7m à 6m

